2016

ULEARN 1.0 PANDUAN PENGGUNA KELAS MAYA BIGBLUEBUTTON

PUSAT SUMBER DAN TEKNOLOGI PENGAJARAN UTEM

ISI KANDUNGAN

1 PENGENALAN 1

2 LAMAN WEB BIGBLUEBUTTON @ UTEM 1

3 BIGBLUEBUTTON DI ULEARN 2

4 KELAS MAYA DI BIGBLUEBUTTON 7

4.1 MENGAKTIFKAN KELAS MAYA 7

4.2 PAPARAN ANTARAMUKA BIGBLUEBUTTON 9

4.3 FUNGSI TETINGKAP BIGBLUEBUTTON 9

4.3.1 USERS 9

4.3.2 PRESENTATION 11

4.3.4 CHAT 14

4.3.5 PERKONGSIAN AUDIO, KAMERA VIDEO DAN PAPARAN SKRIN 15

5 TETAPAN TAMBAHAN 15

1 Pengenalan

BigBlueButton @ UTeM adalah sistem persidangan dalam talian yang boleh digunakan pada bila-bila masa untuk tujuan perbincangan secara kolaborasi atau melaksanakan aktiviti pengajaran dan pembelajaran.

Terdapat dua cara untuk mengakses sistem BigBlueButton.

a) Menggunakan laman web http://bbb.utem.edu.my
b) Menggunakan aktiviti BigBlueButton di dalam laman kursus (*course page*) di Ulearn

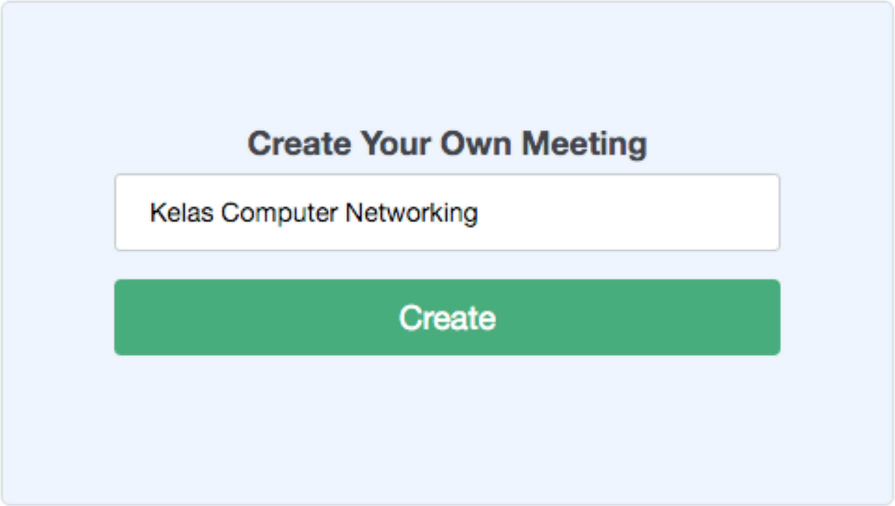
Pengguna BigBlueButton terbahagi kepada dua iaitu:

a) Moderator/presenter (pensyarah)
b) Viewer (pelajar)

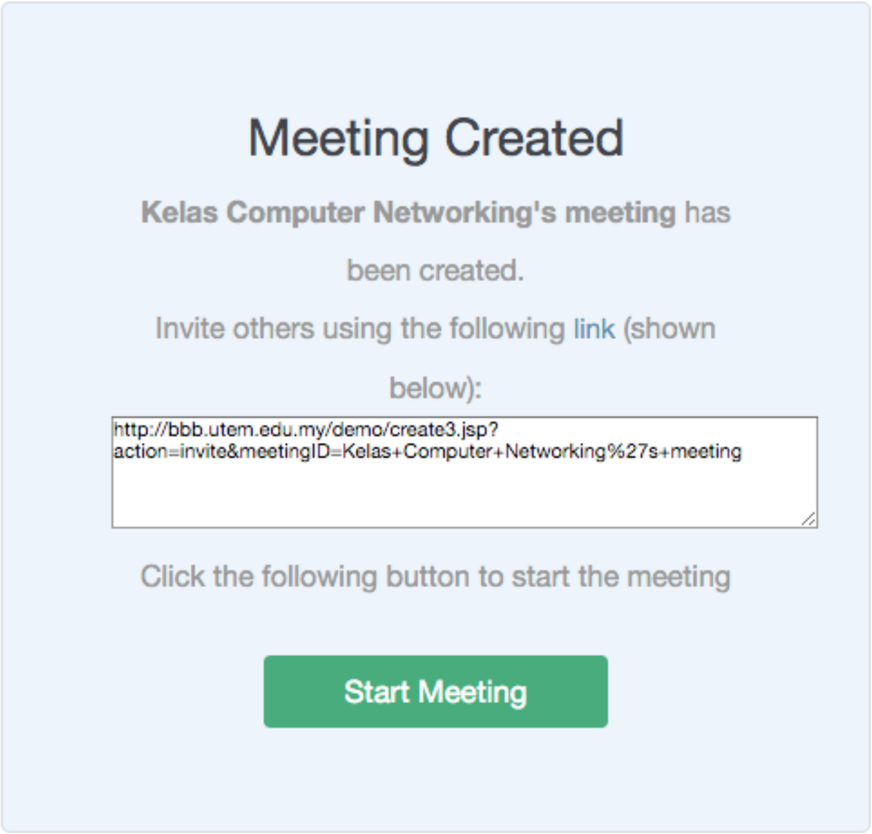
2 Laman web BigBlueButton @ UTeM

1. Layari laman http://bbb.utem.edu.my

2. Untuk mencuba sesi demo pengguna boleh masukkan nama dan klik pada butang **Join**
3. Pengguna (moderator) juga boleh mewujudkan kelas khusus dengan memilih pada capaian "**create your own virtual meeting**"



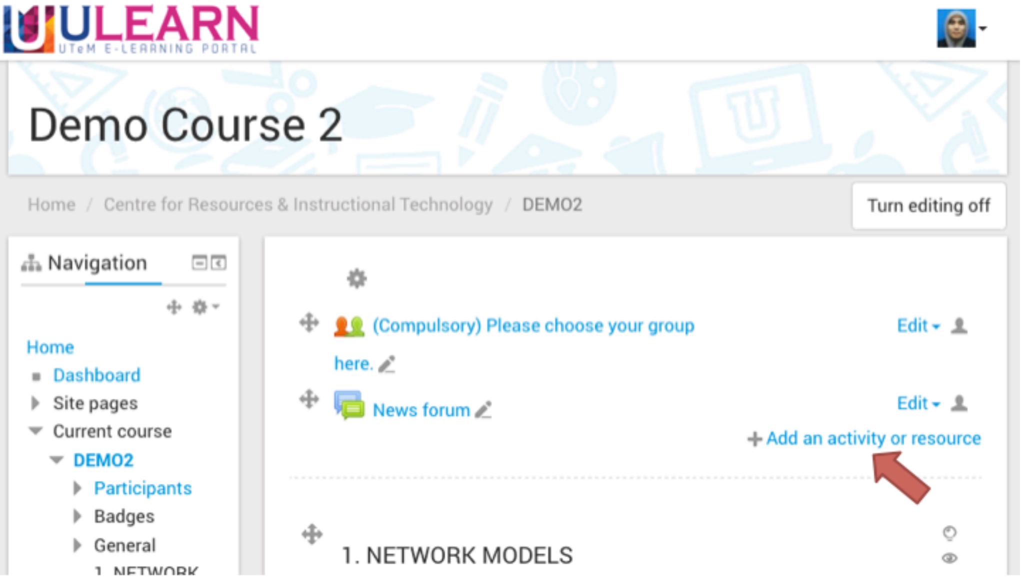
4. Isi maklumat pada ruangan “**create your own meeting**” dan klik butang **Create**.



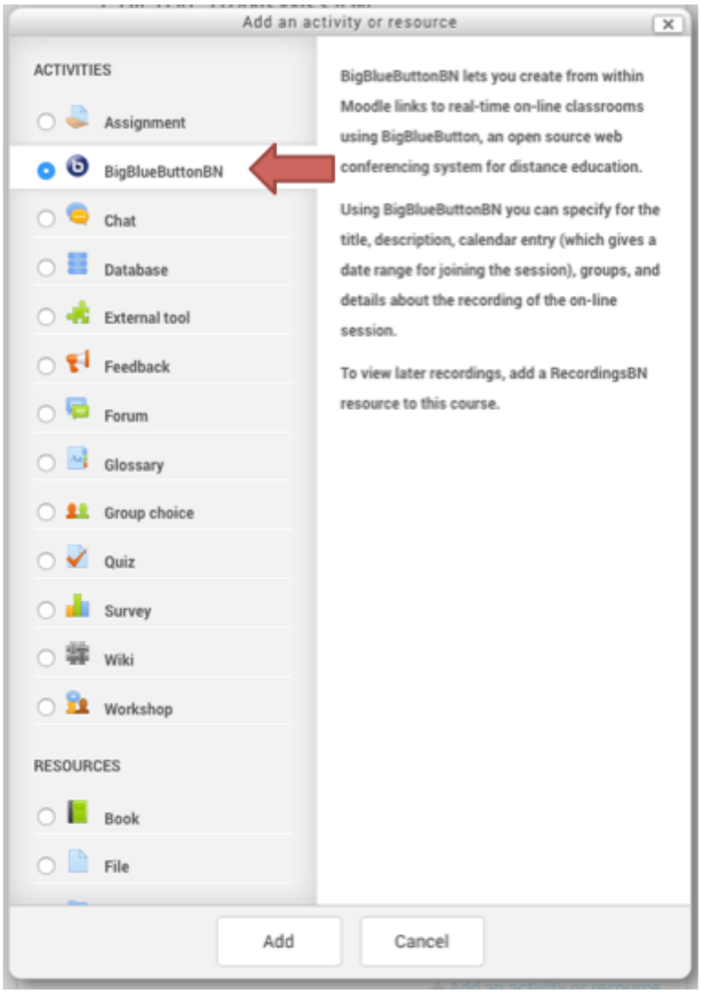
5. Ikut arahan yang terpapar pada skrin apabila sesi kelas berjaya diwujudkan. Klik pada butang **Start Meeting** untuk memulakan sesi kelas.
6. **Viewer** (pelajar) boleh menyertai kelas yang baru diwujudkan oleh **moderator** menggunakan link yang diberi oleh **moderator**.

3 BigBlueButton di ULearn

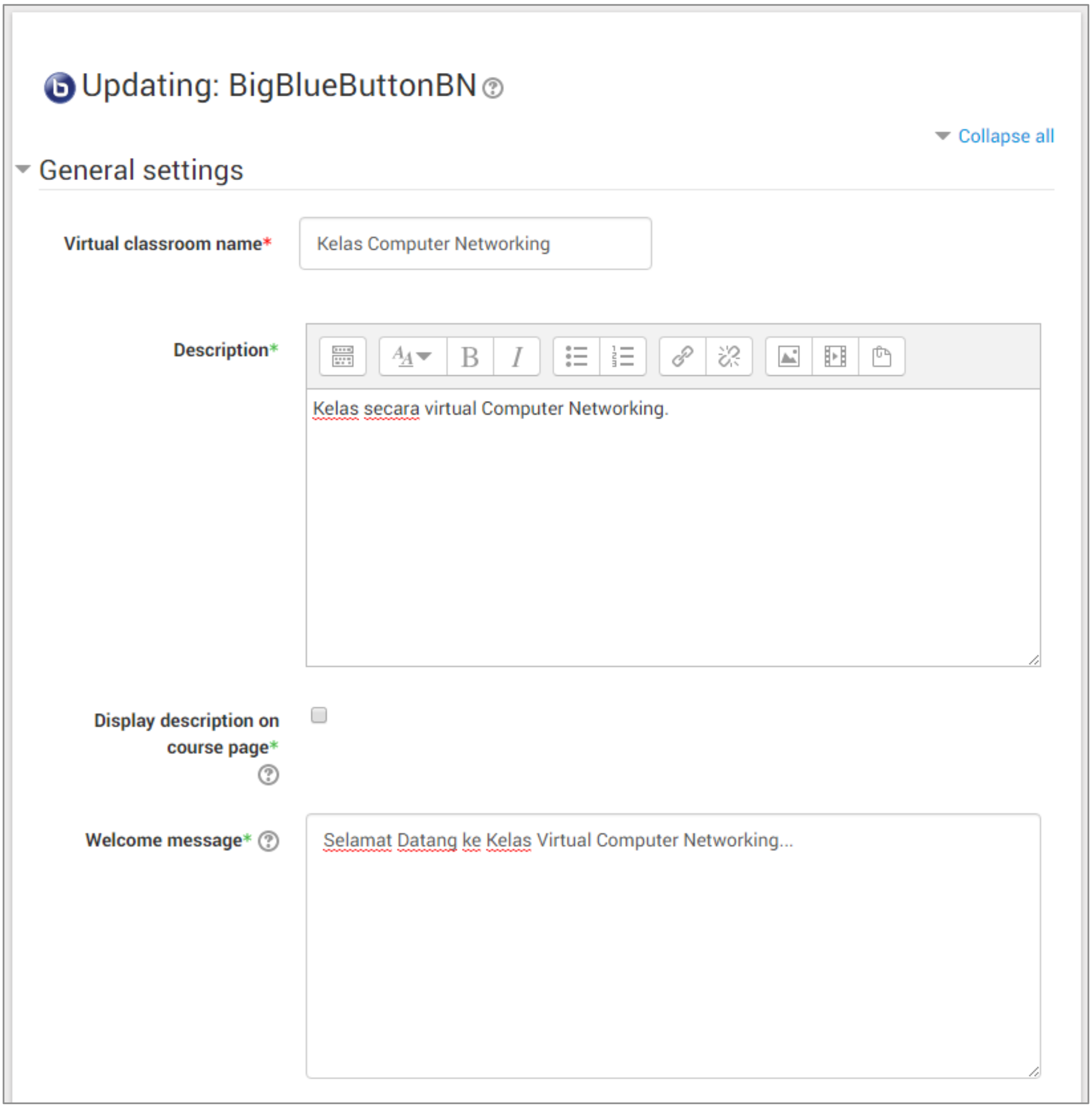
1. Pada laman kursus di Ulearn, klik pada menu **Add an activity or resource.**



2. Pilih aktiviti **BigBlueButtonBN** dan klik **Add**

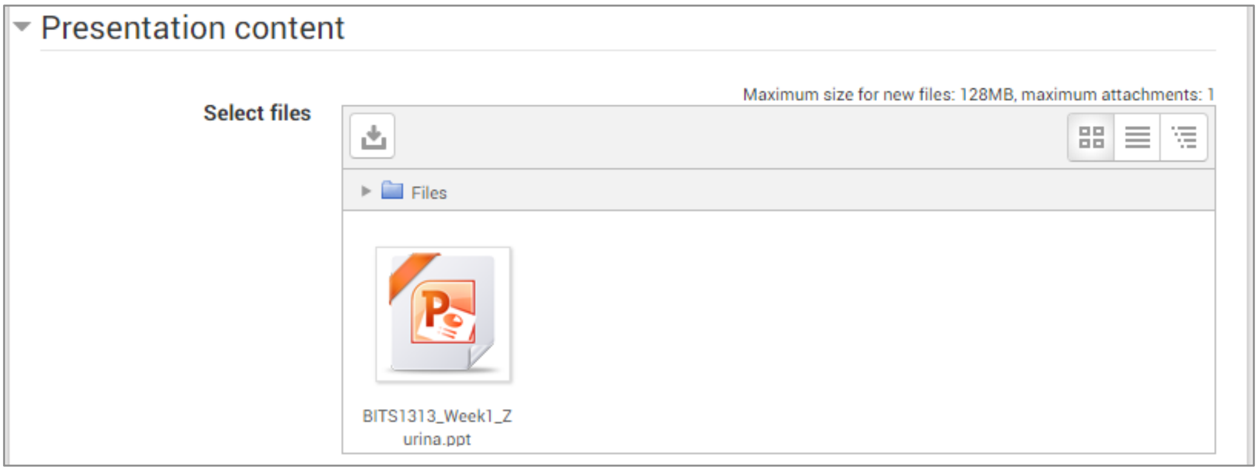


3. Berikut adalah paparan yang diperolehi:

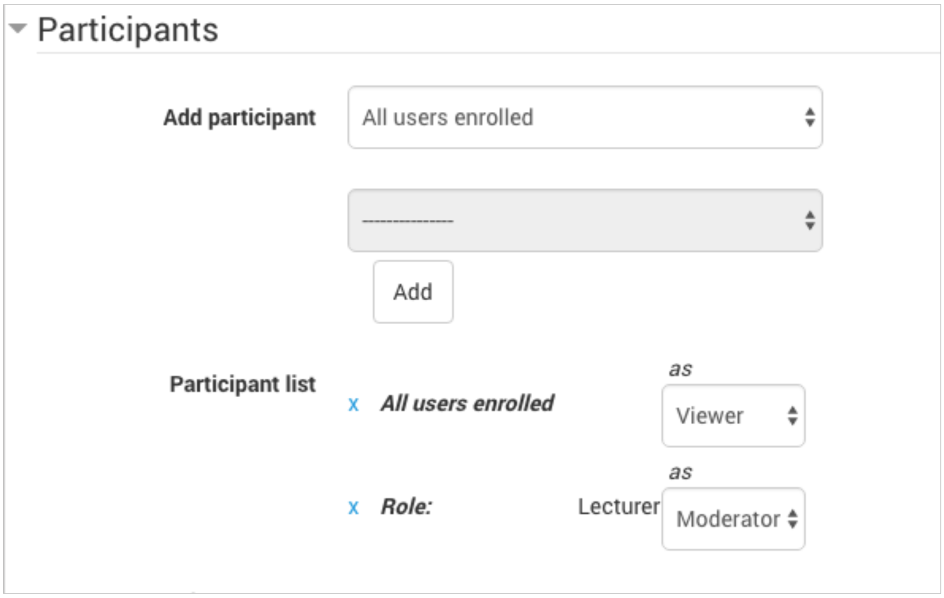


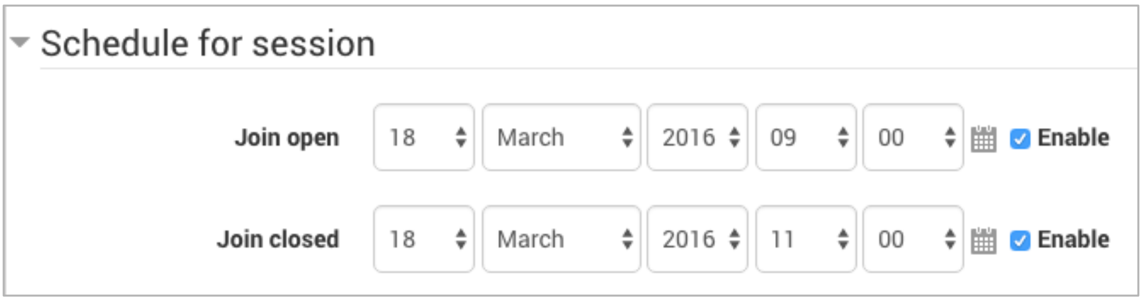
4. Isi maklumat yang diperlukan iaitu **Virtual classroom name, Wait for moderator, User limit** dan penetapan yang lain.

5. Fail yang akan digunakan untuk paparan semasa sesi kelas maya, boleh dimuatnaik terlebih dahulu sebemum sesi kelas bermula pada bahagian **Presentation Content**. Fail untuk paparan semasa sesi kelas boleh juga dimuatnaik semasa sesi kelas maya berjalan.

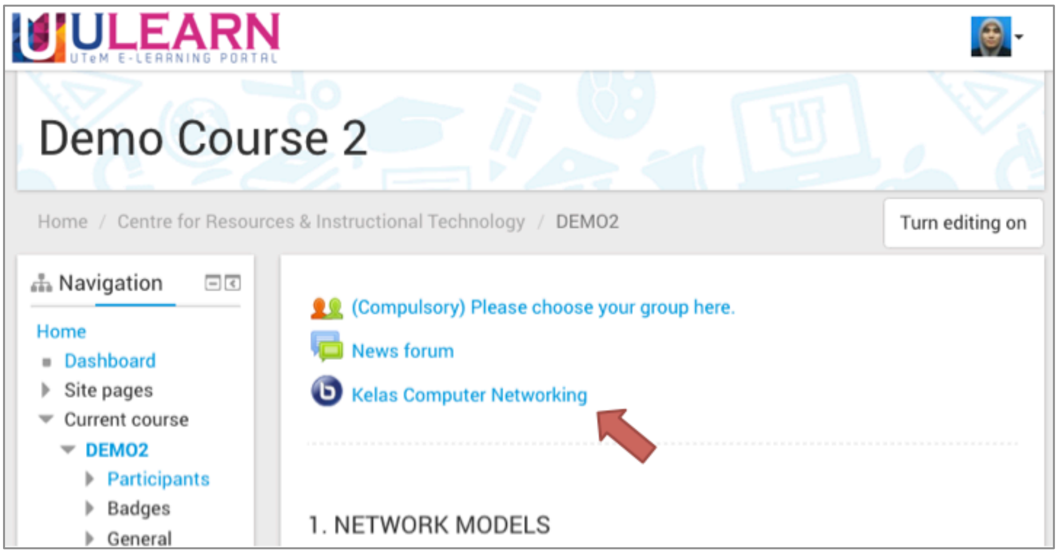


6. Penetapan peserta jadual untuk sesi kelas maya boleh diubah pada bahagian **Participants** dan **Schedule for Session**. Tetapan yang lain boleh diubah suai di **Common module settings** dan **Restrict access**





7. Pelajar boleh sertai kelas maya yang baru diwujudkan melalui pautan aktiviti di laman kursus.

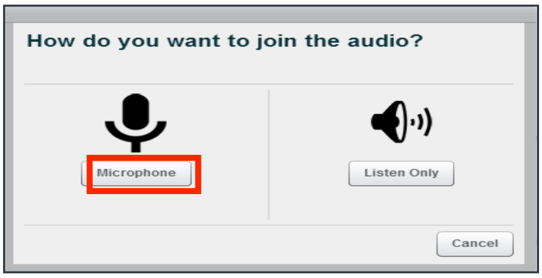


4 Kelas Maya di BigBlueButton

4.1 MENGAKTIFKAN KELAS MAYA

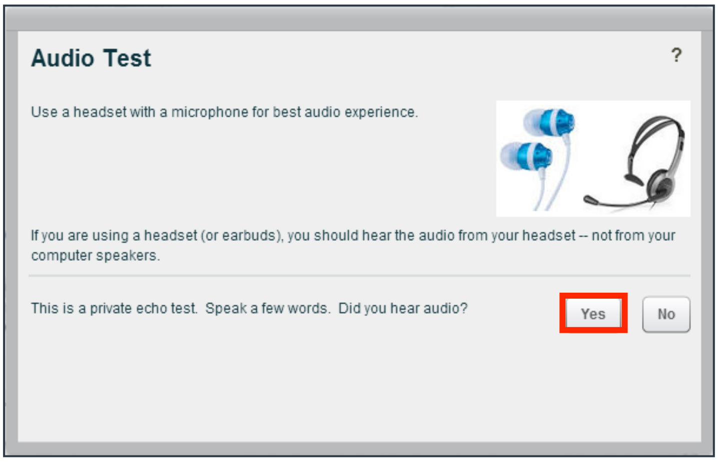
****Moderator** perlu mengaktifkan kelas maya sebelum **viewer** boleh menyertai kelas tersebut.

1. Apabila **moderator** mengaktif atau **viewer** menyertai kelas maya. Skrin berikut akan dipaparkan. Pengguna boleh memilih bagaimana mereka ingin menyertai kelas maya tersebut.

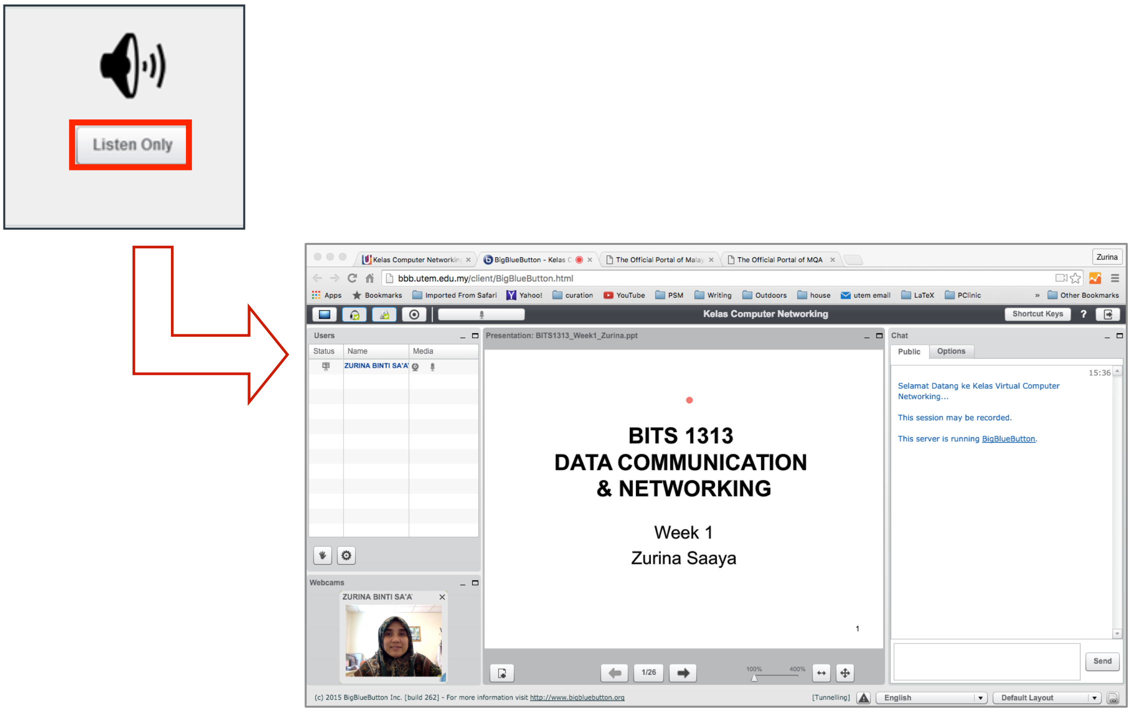


a) Jika pengguna memilih ***Microphone***, paparan seperti ini akan muncul dan klik ***Allow***

b) Klik ***Yes*¸seterusnya akan ke paparan antaramuka ***web conferencing***

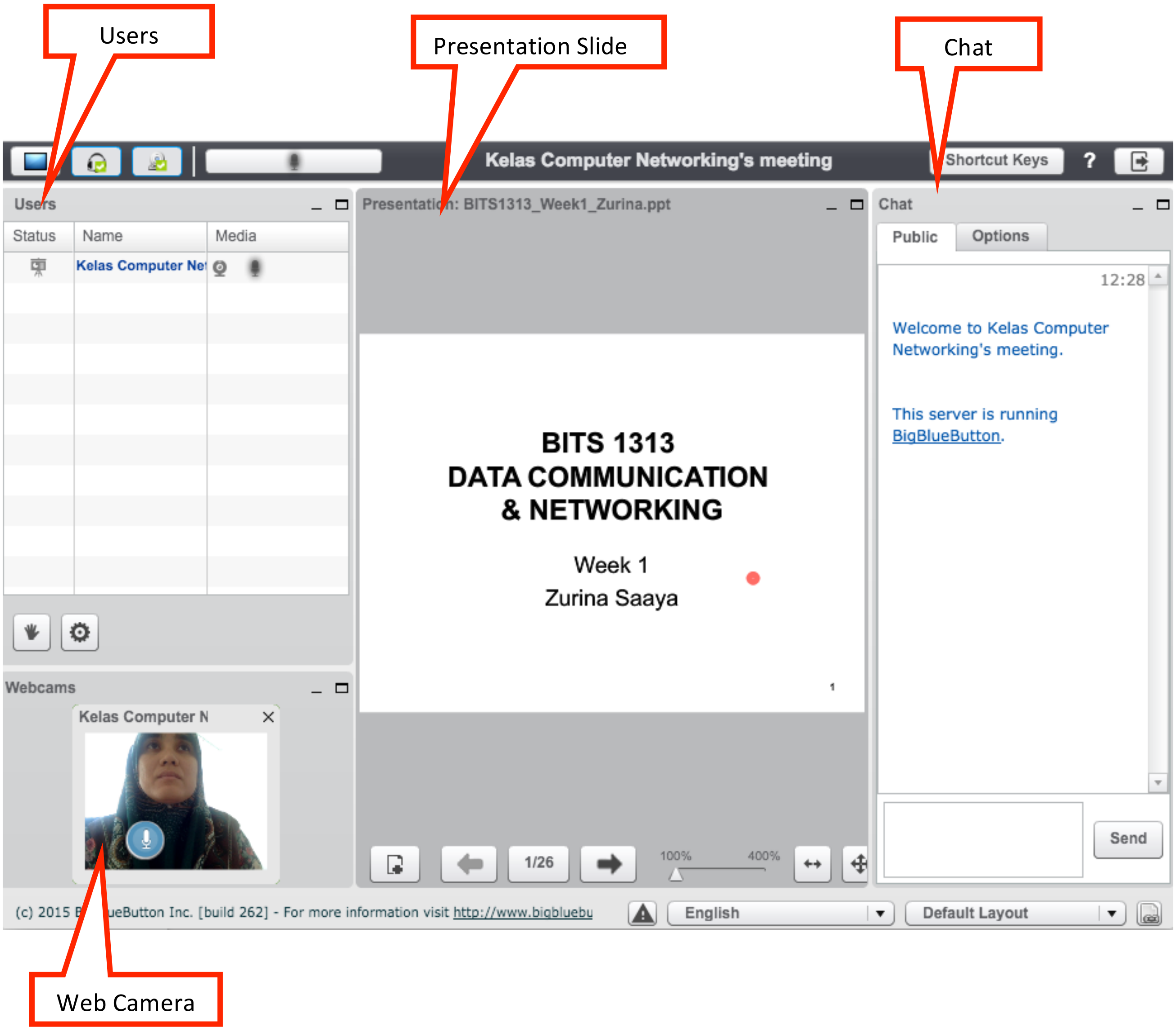


c) Jika klik ***Listen Only***, akan terus ke paparan antaramuka ***web conferencing***



4.2 PAPARAN ANTARAMUKA BIGBLUEBUTTON

BigBlueButton mempunyai empat (4) tetingkap asas semasa memulakan sistem seperti berikut.

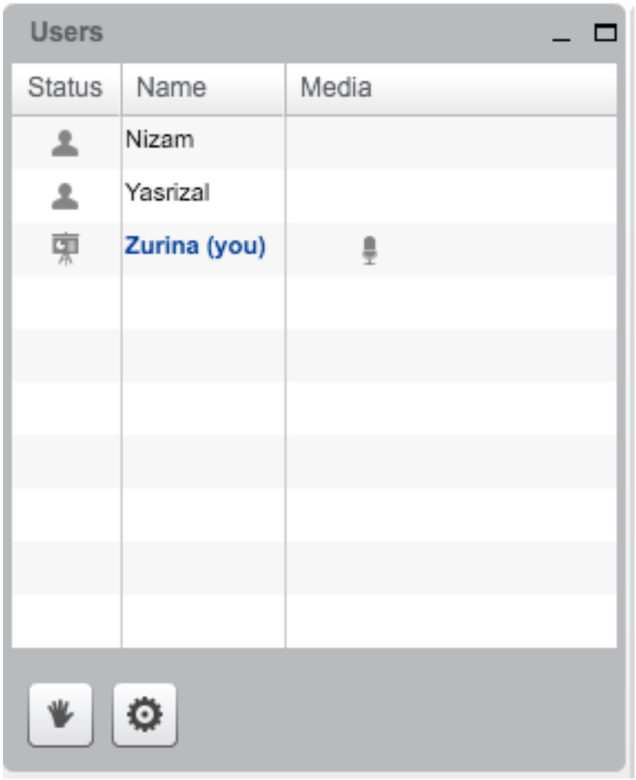


1. **User** : Senaraikan pengguna
2. **Presentation Slide** : Ruangan persembahan
3. **Chat** : Ruangan komunikasi chat
4. **Web Camera** : Memaparkan video pengguna.

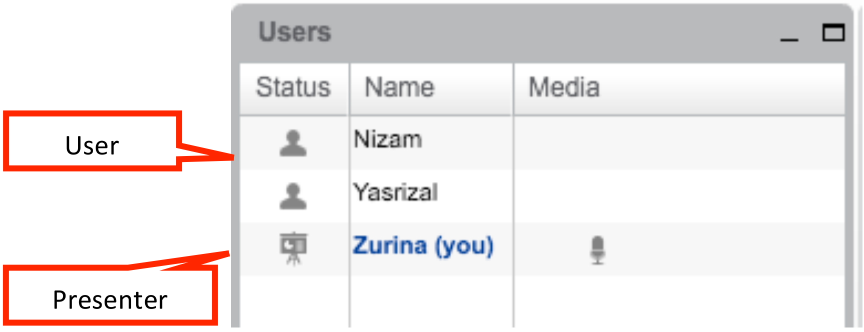
4.3 FUNGSI TETINGKAP BIGBLUEBUTTON

4.3.1 USERS

Tetingkap **Users** ini memaparkan senarai nama pengguna yang sedang mengikuti kelas yang dijalankan.



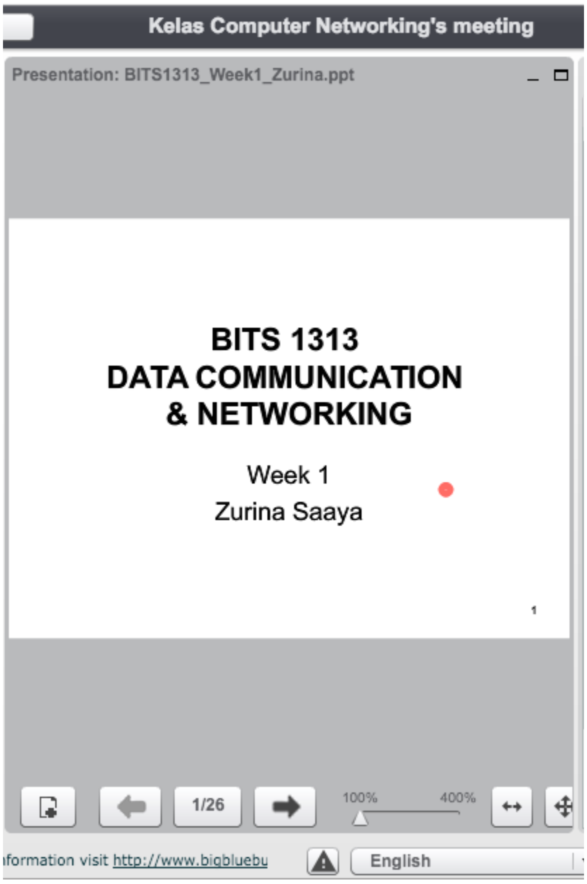
1. Ikon di sebelah kanan nama pengguna menunjukan status /peranan pengguna. Terdapat dua (2) jenis ***User*** iaitu **Viewer** (pelajar) dan ***Moderator/Presenter*** (pensyarah)



2. Sekiranya ada **viewer** yang ingin bertanyakan soalan ketika **moderator** sedang bercakap, pelajar tersebut hendaklah menekan butang dan ikon akan dipaparkan nama beliau.

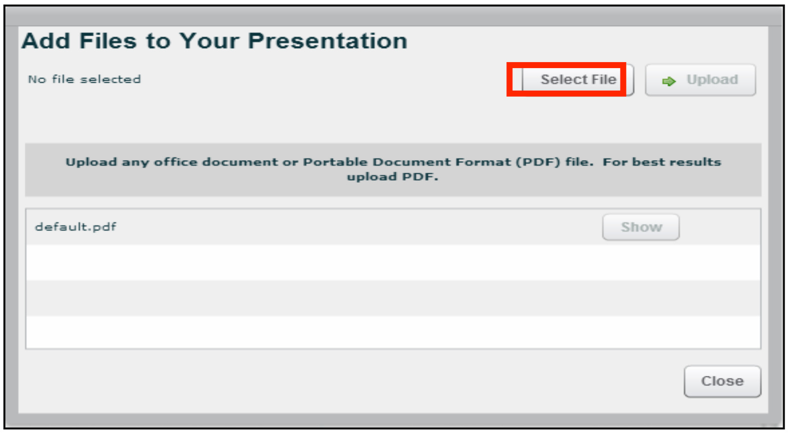
4.3.2 PRESENTATION

Tetingkap ***Presentation*** membolehkan anda memyampaikan persembahan (Presentation) menggunakan bahan pembelajaran dalam bentuk ***Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint*** dan fail format PDF.



4.3.2.1 Memuatnaik Bahan Persembahan

a) Untuk membuat memuat naik fail-fail presentation, sila klik butang Upload presentation yang terdapat dibahagian bawah kiri tetingkap presentation.



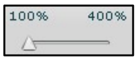
b) Setelah memilih fail klik ***Upload***

c) Fail presentation akan dimuat naik dan dipaparkan di tetingkap ***Presentation***

d) Setelah fail presentation anda di paparkan, anda boleh megawal perjalanan ***Presentation*** menggunkan ***tools*** yang disediakan.

i. Anak panah bahagian bawah *presentation* membolehkan slaid di navigasi ke hadapan atau ke belakang.

ii. Titik berwarma merah yang terdapat di atas slaid adalah *mouse pointer*. **Viewer** dapat melihat anda menggerakkan *mouse pointer* dengan memerhatikan titik berwarma merah tersebut.

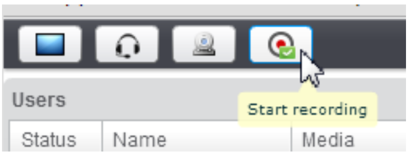
iii. Pengguna juga boleh menggunakan ciri-ciri zoom in dan zoom 

di dalam slaid.

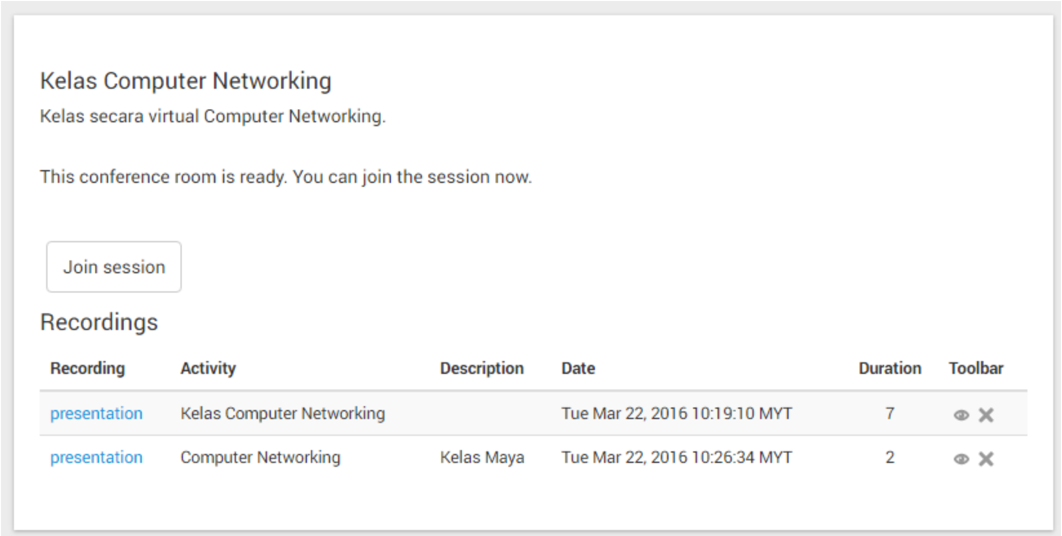
iv. Pengguna boleh melebarkan *presentation* anda dengan klik butang dan membuatkan *presentation* dalam bentuk halaman dengan klik butang

4.3.2.2 Merakam sesi kelas

a) Untuk merakam sesi kelas klik pada butang **Record** yang terdapat pada sebelah atas kanan tetingkap presentation. Klik semula pada butang yang sama untuk menamatkan rakaman.

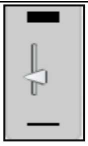


b) Video rakaman boleh dilihat pada Laman Kursus (di ULearn) selepas beberapa jam.



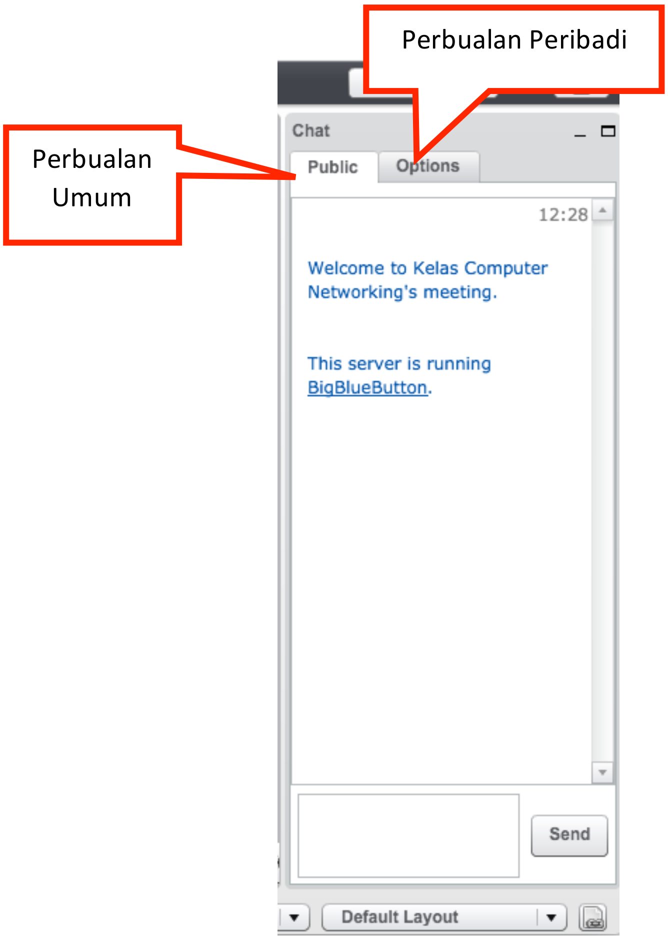
4.3.2.3 Alatan Tambahan Presentation

Alatan tambahan ***presentation*** boleh dicapai pada bahagian tepi tetingkap '***Presentation***'

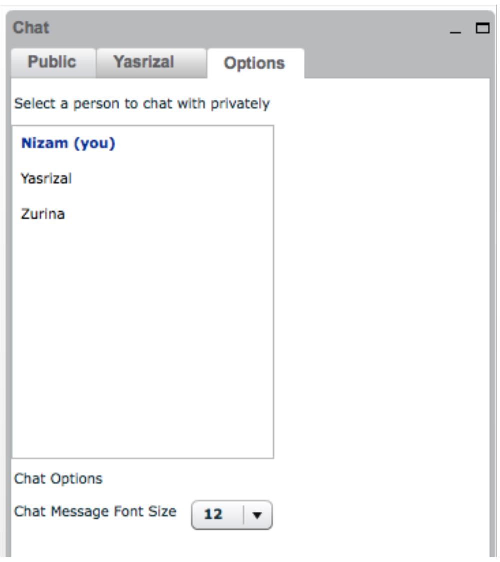
Alatan	Nama	Alatan
	Pan Dan Zoom	Zoom persembahan
	Pencil	Penanda pada persembahan
	Retangle	Penanda seiempat pada persembahan
	Circle	Penanda bulatan pada persembahan
	Triangle	Penanda segitiga pada persembahan
	Line	Garisan penanda pada persembahan
	Text	Menulis teks pada slide persembahan
	Clear All Annotations	Tutup semua komen
	Undo Annotations	Undur
	Select Colour	Pilih Warna latarbelakang tetingkap persembahan
	Whiteboard Draw Thickness	Ketebalan Penanda

4.3.4 CHAT

Tetingkap chat menyediakan kemudahkan perbualan teks dengan **viewer**. **Moderator** atau **viewer** boleh berbual secara terbuka dengan semua **viewer**, atau berbual secara peribadi dengan **viewer** tertentu.



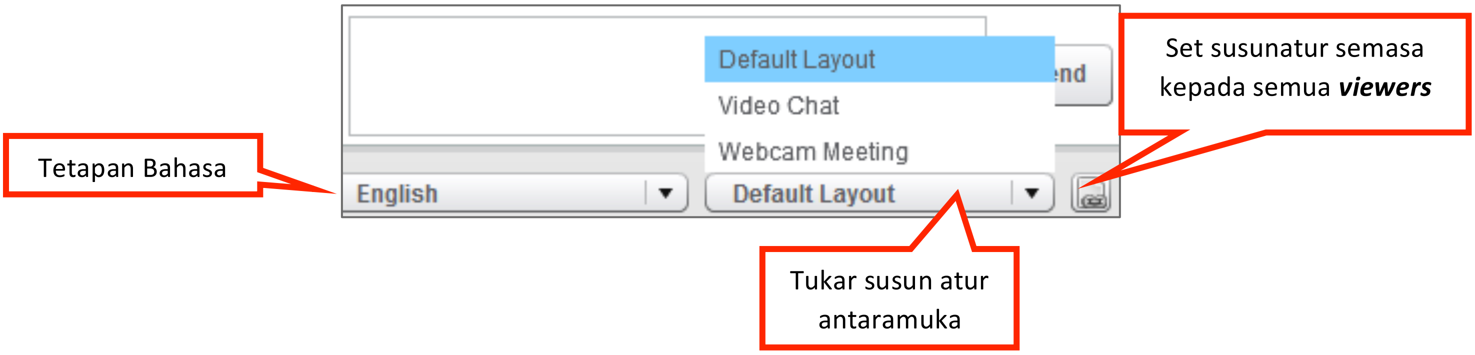
1. Untuk berbual secara peribadi, Klik ***Option***, pilih nama *user* yang berkenaan dan sebuah tetingkap *chat* berasingan akan terbuka.
2. ***Font size*** boleh diubah dengan mengklik di sebelah kanan.



4.3.5 PERKONGSIAN AUDIO, KAMERA VIDEO DAN PAPARAN SKRIN

Di bahagian atas sebelah kanan tetingkap BigBlueButton, terdapat tiga ikon ;

Ikon	Fungsi
Perkongsian Paparan Skrin	Berkongsi paparan skrin computer dengan **viewer**
Perkongsian Audio	Mengaktifkan fungsi audio.
Perkongsian Kamera Video	Mengkatifkan fungsi video, pelajar boleh melihat wajah anda secara live.

5 TETAPAN TAMBAHAN

Tetapan tambahan pada boleh dilakukan seperti berikut :